

FAUTES ET SANCTIONS

FAUTES DU 1 ^{er} GROUPE	1 ^{ère} sanction carton jaune	2 ^{ème} sanction carton rouge	3 ^{ème} sanction carton rouge
Commencer le combat avant le commandement « allez »	(*)	(*)	(*)
Provoquer un départ avant le commandement « allez »	(*)	(*)	(*)
Mettre en contact l'arme avec la veste conductrice	(*)	(*)	(*)
Perte d'équilibre volontaire	(*)	(*)	(*)
Se servir de ses jambes pour éviter une touche	(*)	(*)	(*)
Tourner ou baisser la tête à l'adversaire	(*)	(*)	(*)
Utilisation du bras ou de la main non armée	(*)	(*)	(*)
Toucher ou saisir le matériel électrique			
Couverture ou substitution de la surface valable			
Interruption abusive du combat. Refus d'obéissance			
Matériel, tenue non conformes. Redresser la lame sur la piste			
Absence d'une arme ou d'un fil de corps de rechange			
Fleuret/épée : poser, appuyer, traîner la pointe sur la piste			
Lever les deux fesses pendant le combat			
Modifier la distance en glissant sur son siège			
Abandon de la piste sans autorisation - quitter son fauteuil			
Touche volontairement portée en dehors de l'adversaire			
Non présentation à la 1 ^{ère} injonction de l'arbitre en cours d'épreuve			
Jeu désordonné, enlèvement du masque avant le « halte »			
Se déshabiller sur la piste - Réclamation injustifiée			
FAUTES DU 2 ^{ème} GROUPE	1 ^{ère} sanction carton rouge	2 ^{ème} sanction carton rouge	3 ^{ème} sanction carton rouge
Absence d'une marque de contrôle			
Acte de violence, dangereux ou vindicatif	(*)	(*)	(*)
Demande d'un arrêt sous prétexte d'un traumatisme non reconnu			
FAUTES DU 3 ^{ème} GROUPE	1 ^{ère} sanction carton rouge	2 ^{ème} sanction carton noir	
Imitation de marque de contrôle		(1)	
Irrégularité du matériel suite à une modification volontaire		(1)	
Combat non loyal	(*)	(1)	
Toute personne troublant l'ordre hors de la piste	avertissement	(3) ou (4)	
Tireur troublant l'ordre sur la piste	(4)	(4)	
Refus d'un tireur de rencontrer tout autre tireur		disqualification	
Refus du salut après la dernière touche (1 seul tireur)		vainqueur (*) vaincu (5)	
Equipe : modification volontaire ou non de l'ordre de la rencontre		perte de la rencontre	
FAUTES DU 4 ^{ème} GROUPE	1 ^{ère} sanction carton noir		
Favoriser l'adversaire, profiter d'une collusion	(1)		
Non présentation au début de la compétition : 3 appels / 1 minute	(1)		
Brutalité intentionnelle	(1)		
Refus du salut des 2 tireurs avant le match	(1)		
Faute contre l'esprit sportif	(1) ou (2)		
Matériel non conforme pour cause de fraude manifeste - Dopage	(2)		
Refus du salut des 2 tireurs après la dernière touche	(5)		

➔ **Carton jaune** : Avertissement valable pour le match.

➔ **Carton rouge** : Touche de pénalisation. Si un tireur commet une faute du premier groupe après avoir reçu un carton rouge - à quelque titre que ce soit - il reçoit à nouveau un carton rouge.

➔ **Carton noir** : Exclusion : (1) de l'épreuve - (2) du tournoi - Un tireur reçoit un carton noir du 3^{ème} groupe que s'il a commis, auparavant, une faute de ce même groupe (sanctionnée par un carton rouge).
Expulsion : (3) du lieu de la compétition - (4) dans les cas les plus graves, l'arbitre peut exclure ou expulser immédiatement le fautif.

Suspension : (5) pendant deux compétitions.

(*) **Annulation de la touche portée par le tireur fautif.**